

# KIBUKAS



Žaidimas KIBUKAS – geri dalykai irgi prikimba.

Žaidimas skirtas įvairaus amžiaus žmonėms, šeimoms, kompanijoms. Dalyvių amžius ir skaičius neribojamas. Žaidimas patrauklus tuo, kad vaikams patinka atlikti pateiktas užduotis, pateikiamos užduotys yra pozityvios, skatinančios pažinti save ir kitus. Žaidžiančiųjų kompanijoje tai kuria gerą atmosferą, pozityvumą, komandos jausmą. Kadangi nėra laimėtojų, neskatinama konkurencija. Įdomumas – ištraukti įdomią užduotį ir ją atlikti. Kiekvieną kartą užduoties atlikimas gali būti vis kitoks.

Žaidimo pagrindas – kortelės su užduotimis (kortelės reikia susikarpyti atsispausdinus iš pateikiamo failo, geriausia atsispausdinti ant kietesnio spalvoto popieriaus). Iš užverstų kortelių žaidėjai paeiliui traukia po kortelę ir vykdo jose įrašytas užduotis. Įvykdžius užduotį kortelę traukia kitas dalyvis. Jei užduotis nelengva, o žaidėjas vis tiek ją įvykdė – kaimynai pasveikina taukšteldami delnais su žaidėju („high five“). Įvykdytos užduotys gali būti dedamos į įvykdytų užduočių krūvelę, arba, jei žaidėjų daug, - atgal į traukiamų užduočių krūvelę.

Galima žaidimą papildyti pačių sugalvotomis užduotimis, tam pateikiamos tuščios formos. Pagrindinė užduočių sąlyga – šios turi būti pozityvios, geros. Nebūtinai užduotys turi būti linksmos, tačiau jos turi vesti link didesnio supratimo – savęs, kitų, jausmų... Pavyzdžiui, kalbėti apie savo pyktį ar liūdesį nėra labai linksmas, bet juos pažinti yra gerai. Netinka užduotys, kuriomis gali būti šaipomasi iš kitų (pvz., sušukti „aš kvailys“).

Žaidimas sukurtas VšĮ Vaiko psichologijos centras iniciatyva, galima juo dalintis, tačiau netinka savintis kūrybinių teisių – svarbu pateikti nuorodą į žaidimo kilmę. Puslapyje [www.MesVaikystei.lt](http://www.MesVaikystei.lt) pateikiamas pats žaidimas ir jo atnaujinimai.